

Spiele aus Indien - wir spielen mit!

Kinder und Jugendliche in Indien spielen genauso gerne, wie die in Deutschland. Allerdings sind einige Spiele ganz anders. Dabei ist Cricket die Lieblingssportart in Indien. Hier könnt ihr einige Spiele entdecken und selber ausprobieren.

Viel Spaß dabei!

"Monkey Ball" - Affenball (10- bis 16jährige)

1. Zwei gleich große Gruppen werden gebildet.
2. Ein Schiedsrichter ist notwendig.
3. In der Mitte des Platzes wird ein Kreis markiert (Durchmesser: ca. 1 m)
4. In die Mitte des Kreises wird ein Ball gelegt.
5. Die beiden Gruppen stellen sich in einer Reihe jeweils in gleichem Abstand zum Kreis (ca. 15 m) auf. Die Mitglieder der Gruppen bekommen Nummern oder Bezeichnungen (Tiernamen etc.). Die andere Gruppe erfährt nicht, wer welche Nummer bzw. welchen Namen hat.
6. Nun ruft der Schiedsrichter irgendeine Nummer bzw. einen Namen auf. Die beiden betroffenen Spieler rennen so schnell wie möglich zum Kreis, und jeder versucht, den Ball zu bekommen. Wenn allerdings einer den Ball hat und wird vom anderen berührt, bevor man die eigene Gruppe erreicht hat, muss der, der berührt wurde, ausscheiden. Deshalb versucht man nicht gleich, den Ball zu schnappen, sondern rennt um den Kreis, tut als ob man den Ball holen will und versucht, sich gegenseitig auszutricksen. (Deshalb heißt das Spiel auch "Affenball".)
7. Sieger ist die Gruppe, die nach einem Durchgang am meisten Teilnehmer hat. (Gezählt werden also alle nicht Ausgeschiedenen.)

"Rat and Rabbit" - Ratte und Hase (jedes Alter)

1. Zwei gleich große Gruppen werden gebildet: die "Rats" und die "Rabbits".
2. Ein Schiedsrichter wird benötigt.
3. In der Mitte des Platzes wird eine Linie markiert.
4. Die Gruppen stellen sich in einer Reihe auf, jede Gruppe im gleichen Abstand zur Mittellinie.
5. Der Schiedsrichter sagt "Rrrrr... at" und alle "Ratten" müssen zur Mittellinie rennen. Wer nicht aufgepasst hat, scheidet aus.
6. Der Schiedsrichter sagt "Rrrrr... abbit" und alle "Hasen" müssen rennen.
7. Der Schiedsrichter kann die Gruppen foppen, indem er eine Gruppe einige Male nacheinander zur Mitte ruft oder möglichst lange auf "Rrrrrr" stehen bleibt.

"Musical Ball" - Der musikalische Ball (jedes Alter, auch für "Elterntag"!)

1. Alle Teilnehmer stellen sich in einem Kreis auf.
2. Ein Schiedsrichter wird benötigt.
3. Einer bedient einen Kassettenrecorder (mit indischer Musik) oder ein Radio. Er sollte die Teilnehmer möglichst nicht sehen, da er sonst das Spiel beeinflussen kann.
4. Die Teilnehmer erhalten einen Ball und reichen diesen möglichst schnell im Kreis weiter, während sie Musik hören.
5. Die Musik wird gestoppt.
6. Derjenige, der den Ball hat, scheidet aus.

7. Sieger ist, wer zuletzt übrig bleibt.

„Ich packe meinen Koffer“ (der Klassiker jedes Alter)

Eigentlich kein indisches Spiel, aber sehr gut geeignet als eine imaginäre Reise nach oder von Indien.

Die Gruppe sitzt in einem Sitzkreis und der erste Teilnehmende sagt: „Ich packe meinen Koffer für die Reise nach Indien und nehme mit.“

Der nächste wiederholt den Satz und fügt einen zweiten Gegenstand hinzu. Somit wird die Liste der Gegenstände, die in den Koffer gepackt werden immer länger. Der Spieler, der einen erwähnten Gegenstand in der „Packliste“ vergisst, oder die Reihenfolge nicht mehr richtig benennen kann, scheidet aus. Sieger ist, wer zum Schluss übrig bleibt.

Das Spiel kann in zweifacher Weise gespielt werden: Einmal packen die Teilnehmer den Koffer für eine Indienreise und überlegen, was sie gerne nach Indien mitnehmen würden. Neben eigenem Reisegepäck könnten es auch Dinge sein, die man einem Patenkind in Indien gerne mitbringen würde.

Als zweite Variante können sie eine Rückreise nach Deutschland planen und überlegen, was sie aus Indien gerne nach Deutschland mitnehmen würden. Die zweite Variante eignet sich zum Abschluss einer Indienwoche, oder Projekttagen, indem Kinder schon viel über Indien kennengelernt haben.

"Funny Ball" - Der lustige Ball (jedes Alter)

1. Ein Teil der Teilnehmer stellt sich in einem großen Kreis auf.
2. Ein kleinerer Teil muss sich in die Mitte stellen.
3. Die Mitglieder des äußeren Kreises "schießen" die mittleren "ab".
4. Getroffene scheidern aus.
5. Sieger ist, wer zuletzt übrig bleibt.

"Potato Gather" - Kartoffeln sammeln (jedes Alter)

Spielfeld: ca. 20 m lang; 5 Spieler

Material: 5 Teller, 5 Kartoffeln und 5 Steine

1. Auf der einen Seite des Spielfeldes werden 5 Teller mit je 5 Kartoffeln hingestellt.
2. Auf der anderen Seite stehen 5 Teller mit je 5 Steinen.
3. Auf Kommando müssen die Teilnehmer um die Wette die Steine vom einen Teller mit den Kartoffeln vom anderen austauschen.
4. Bei jedem Lauf darf nur 1 Kartoffel/1 Stein ausgetauscht werden.

"Bun Garne" - Brötchenspiel (ab 5 Jahren)

Für mindestens 2 Spieler

Material: 2 Ständer mit einem gespannten Seil, Faden, Brötchen

1. Zwischen die Ständer wird ein Seil gespannt. An dieses werden Faden geknotet. Auf diese werden Brötchen aufgezogen. Unten wird ein Knoten gemacht, damit die Brötchen nicht herunterfallen.

2. Nun müssen die Mitspieler versuchen, mit den Händen auf dem Rücken die Brötchen aufzuessen. Dabei bewegt aber der Spielleiter hin und wieder die Schnur, so daß die Brötchen auf und ab wippen.
3. Sieger ist, wer das Brötchen zuerst aufgeessen hat.

"Smell Tester" - Spürnase (ab 10 Jahren)

- *Hinweis: Gewürze sind in der indischen Küche sehr wichtig!*
- *Für beliebig viele Teilnehmer*

Material: verschiedene Gewürze in Papiertütchen

1. Verschiedene Gewürze werden in kleine Papiertütchen gepackt. Die Teilnehmer müssen bei geschlossenen Tütchen herausfinden, um welches Gewürz es sich handelt.
2. Wer die meisten geraten hat, ist Sieger.

"Beauty Contest" - Schönheitswettbewerb (für kleine und große Kinder)

Material: alte Kleider, Make up

1. Die Kinder bringen Kleider und Make up (Lippenstift etc.) mit.
2. Sie bekommen eine festgesetzte Zeit zum "Schönmachen" und müssen sich umziehen.
3. Sieger ist, wer es in dieser Zeit geschafft hat, sich hübsch zu machen und richtig anzuziehen. Ein Spiegel steht nicht zur Verfügung!

"Umbrella Game" – Regenschirmspiel

Material: 2 Ständer mit gespanntem Seil, Wasser, 2 Regenschirme mit gebogenem Griff, 2 Becher, 2 Eimer

1. Die Regenschirme werden umgekehrt an die Leine gehängt (evtl. mit Schnur anbinden) und mit gleich viel Wasser gefüllt.
2. Die Teilnehmer werden in 2 Gruppen aufgeteilt.
3. Um die Wette füllen sie das Wasser aus den hängenden Schirmen um in 2 Eimer. Dafür werden 2 Becher verwendet.
4. Jeder Mitspieler darf nur einmal umfüllen und gibt dann den Becher weiter.
5. Weil Wasser in Indien sehr kostbar ist, darf kein Tropfen verlorengehen!

EC-Indienhilfe - Eine Initiative im Deutschen EC-Verband e.V.

Leuschnerstraße 74
34134 Kassel
Telefon: 0561 4095 111
Fax: 0561 4095 210

Email: info@ec-indienhilfe.de

Mehr Ideen für Gruppenstunden, Aktionen, Spiele und Impulse unter

www.ec-indienhilfe.de